

Drops & Wins Italy – Termini e condizioni

Meccaniche:

Tornei Settimanali:

- Ciascun Torneo Settimanale all'interno del Drops & Wins Network comprende 3 eventi in-game separati. I risultati di ciascuno di questi eventi (denominati "Sfide") contribuirà al calcolo del punteggio, dove ciascuna Sfida – separatamente – è basata sul criterio scelto in un Torneo: (i) Sfida#1; (ii) Sfida#2; (iii) Sfida#3.
 - Per partecipare ai tornei i giocatori dovranno effettuare una "puntata qualificante" di almeno cinquanta centesimi (0,50€), o di un qualsiasi importo superiore, in uno dei giochi partecipanti (da qui in avanti "puntata qualificante").
- Il giocatore/la giocatrice riceverà punti per ogni Sfida se piazza una puntata qualificante e soddisfa i requisiti di una o più sfide come definito di seguito (da qui in avanti "Spin qualificante").

Sfida#1 – Vincita

- Una vincita è considerata qualificante, se il giocatore piazza la Scommessa qualificante e la vincita totale divisa l'importo di scommessa è maggiore di 1 volta l'importo di scommessa (ogni "vincita qualificante) (per esempio: un giocatore piazza una scommessa da €1 su uno qualsiasi dei giochi qualificanti e vince €5, che è pari a 5 volte la sua scommessa ($5/1=5$). Questa vincita è maggiore di 1 e quindi sarà considerata una Vincita Qualificante).

- La distribuzione dei punti per ogni vincita qualificante è data dalla tabella sottostante:

| Vincita | Punti guadagnati per ogni vincita |
|--------------|-----------------------------------|
| Ogni Vincita | 12 |

Sfida#2 – Grande Vincita

- Una grande vincita è considerata qualificante, se il giocatore piazza una Scommessa Qualificante ed il Moltiplicatore di Vincita (Il **Moltiplicatore di Vincita** è calcolato come la Vincita Totale divisa per l'importo totale di scommessa per ciascun singolo round) è pari o maggiore al valore dei Moltiplicatore di Vincita indicati nella tabella sottostante (per esempio: un giocatore piazza una scommessa da €2 in uno qualsiasi dei giochi qualificanti e vince €250, in questo esempio il Moltiplicatore di Vincita *della scommessa qualificante* è $125 (250/2=125)$ per cui il giocatore riceverà 10 punti.
- Il Moltiplicatore di Vincita configurato indica l'esatto numero e ogni valore maggiore fino al prossimo livello di Moltiplicatore di Vincita.

| Moltiplicatore di Vincita | Punti guadagnati |
|---------------------------|------------------|
| 11X | 2 |

| | |
|-------------------|-----|
| 21X | 3 |
| 51X | 5 |
| 101X | 10 |
| 501X | 20 |
| 1001X | 50 |
| 5001X e superiore | 100 |

- Una Scommessa Qualificante che porta a una Vincita Qualificante può attribuire al giocatore punteggi per entrambe le Sfide#1 e Sfida#2.

Sifda#3 – Round Consecutivi senza Vincita

- Un (1) round consecutivo ad un altro round sullo stesso gioco a partecipante in un Torneo settimanale saranno considerati come due (2) round consecutivi senza alcuna vittoria se un giocatore piazza scommesse qualificanti e la vincita totale divisa per il la puntata totale è inferiore al valore di 1 (ciascuno un “Giro consecutivo senza alcuna vincita”) (ad esempio, il giocatore piazza una puntata di due euro (€ 2) e vince € 0, che equivale a zero (0) ($0/2=0$). Il punteggio per questo round è inferiore al valore di uno (1), quindi questo round è considerato un round senza alcuna vincita e il giocatore riceve zero (0) punti. Nel round successivo, ovvero round consecutivo nello stesso gioco, il giocatore piazza una puntata di due euro (€2) e vince €1, che equivale a uno (1) ($1/2=0.5$). Questo round è inferiore al valore di uno (1) quindi è considerato un round consecutivo senza alcuna vincita, e quindi il giocatore riceve un (1) punto).
- Se un giocatore piazza scommesse qualificanti in un gioco partecipante e ha dei round consecutivi senza vincite, questi si interromperanno nel gioco partecipante qualora il giocatore cambi slot aprendo un altro gioco partecipante.
- Riprenderanno una volta che il giocatore ricomincerà a piazzare scommesse qualificanti nel primo gioco aperto se i risultati dei round concorrono per il calcolo dei round consecutivi senza vincita.
- In questo caso, ogni giocatore che apre una nuova partita inizierà a guadagnare punti con il primo round giocato nella partita che soddisfa i criteri per essere considerato un round consecutivo senza alcuna vincita. Qualsiasi partita aperta durante un torneo settimanale assegnerà punti ai giocatori a partire da un round di gioco conteggiato ai fini dei round consecutivi senza vittorie.
- Il giocatore guadagnerà punti in base al numero dei round come definite di seguito.

| Rounds consecutivi senza alcuna vincita | Punti guadagnati |
|--|-------------------------|
| 1° round senza alcuna vincita | 0 |

| | |
|--|----|
| 2° round senza alcuna vincita | 1 |
| 3° round senza alcuna vincita | 2 |
| 4° round senza alcuna vincita | 3 |
| 5° round senza alcuna vincita | 6 |
| 6° round senza alcuna vincita | 9 |
| 7° round senza alcuna vincita | 12 |
| 8° round senza alcuna vincita | 15 |
| 9° round senza alcuna vincita | 18 |
| 10° round senza alcuna vincita & oltre | 40 |

- I punti vengono assegnati ai giocatori per ogni Sfida e per ogni gioco partecipante separatamente.
- I premi saranno distribuiti ai giocatori, in concordanza con le posizioni raggiunte in classifica, al termine di ciascun Torneo Settimanale, in ordine decrescente dalla posizione più alta alla più bassa, in base al punteggio totale di un giocatore.
- La classifica è stilata in base al punteggio totale dei giocatori. Il punteggio è basato sull'ammontare totale dei punti accumulati che saranno attribuiti al giocatore per ciascuna Sfida e aggiunti al numero totale dei punti ricevuti dal giocatore durante il periodo del Torneo Settimanale.
- La Classifica è aggiornata in tempo reale, in modo tale che tutti i giocatori possano controllare lo stato del proprio punteggio rispetto agli altri utenti.
- Nel caso in cui due (2) o più giocatori concludano un Torneo settimanale nella stessa posizione di classifica, il giocatore che ha ottenuto la posizione per primo riceverà il premio maggiore.

Bonus Drops Giornalieri:

- Ci sono sette (7) Bonus Drops ogni settimana nel Drops & Wins Network Term.
- Un (1) Spin Qualificante (come definito di seguito) può attivare una (1) Vincita Fun Bonus dal montepremi durante i Bonus Drops Giornalieri.
- Il regolamento dei Bonus Drops Giornalieri e le classifiche delle Vincite Fun Bonus vengono costruiti all'interno dei giochi partecipanti. Le tabelle delle vincite in Fun Bonus si aggiornano in tempo reale, mostrando l'effettivo numero di vincite in Fun Bonus rimaste.
- Le vincite in Fun Bonus vengono accreditate secondo quanto stabilito dalla sezione 'Vincite in Fun Bonus' presente all'interno di ciascun gioco qualificante.
 - Per partecipare ai Prize Drops i giocatori dovranno effettuare una puntata a soldi reali di almeno cinquanta centesimi (0,50€) in uno dei giochi partecipanti (ognuna una "puntata qualificante"). Un giocatore / una giocatrice può vincere più Prize Drops al giorno.

- I Prize Drops finiscono ogni giorno alle 23:59 CEST/CET o quando non ci sono più premi disponibili

NETWORK DROPS & WINS, SETTIMANE 1-4: Comprehensive dei Tornei settimanali e dei Bonus Drop giornalieri

- Per partecipare ai Tornei Settimanali e i Prize Drops giornalieri, il giocatore / la giocatrice deve piazzare almeno una puntata con soldi reali secondo le seguenti condizioni (di seguito “puntata qualificante”):
 - Tutti gli spin con una puntata minima di cinquanta centesimi (€0,50) sui giochi partecipanti saranno considerati come puntate qualificanti e saranno considerati ai fini dei Tornei Settimanali e dei Prize Drops Giornalieri.
 - Una puntata qualificante sarà valida simultaneamente sia per i Tornei Settimanali che per i Prize Drop Giornalieri.
- Uno Spin qualificante può attivare solo una Vincita Fun bonus dal montepremi dei Bonus Drops Giornalieri.

Giochi partecipanti

Sweet Bonanza, John Hunter and the Book of Tut, Wolf Gold, The Dog House Megaways, Big Bass Bonanza, Gems Bonanza, Fruit Party, Joker’s Jewels, Gates of Olympus, John Hunter and the Tomb of the Scarab Queen, Mustang Gold, Great Rhino Megaways, Chilli Heat, Wild Wild Riches, The Dog House, Madame Destiny Megaways, Power of Thor Megaways, The Hand of Midas, Starlight Princess, Bigger Bass Bonanza, Book of the Fallen, Big Bass Bonanza Megaways, 5 Lions Megaways, Buffalo King Megaways, Extra Juicy Megaways™, Big Bass Splash, Sugar Rush, Hot to Burn, Cowboys Gold, Wild West Gold Megaways, Book of Golden Sands, Big Bass – Keeping it Reel, Wild West Duels™, The Dog House Multihold™, Big Bass – Hold & Spinner™, Wild Celebrity Bus Megaways™, 3 Dancing Monkeys™, Kingdom of The Dead™, Excalibur Unleashed™, Wild Bison Charge™, Knight Hot Spitz™, Diamonds Of Egypt™, Lamp Of Infinity™, Jewel Rush™, Zeus vs Hades - Gods of War™ (tutti “**Giochi partecipanti**”).

A. TORNEI SETTIMANALI

- **Criterio di Vincita:** I giocatori riceveranno punti in base alle diverse Sfide all’interno di un gioco (vincita, round consecutivi senza alcuna vincita e grande vincita).
- **Vincite in Fun Bonus:** Montepremi settimanale di quattordicimila euro (€14,000) in totale suddivisi in trecentocinquanta (350) premi in Fun Bonus

| Posizione | Vincite in Fun Bonus* |
|-----------|-----------------------|
|-----------|-----------------------|

| | |
|-------------|---------|
| 1 | € 5,000 |
| 2 | € 1,000 |
| 3. - 5. | € 500 |
| 6. - 20. | € 100 |
| 21. - 50. | € 50 |
| 51. - 100. | € 20 |
| 101. - 350. | € 10 |

B. BONUS DROPS GIORNALIERI

- **Criteri di vittoria:** Qualsiasi puntata qualificante può far vincere un premio in Fun Bonus.
- **Vincite Fun Bonus:** Montepremi settimanale di ventunomila euro (€21.000) in totale, montepremi giornalieri di tremila euro (€3.000) in Fun Bonus per sessantacinque (65) premi in Fun Bonus.

| Numero di Bonus Drop | Vincita in Fun Bonus* |
|-----------------------------|------------------------------|
| 1. | €1,000 |
| 1. | €500 |
| 3. | €100 |
| 10. | €50 |
| 20. | €20 |
| 30. | €10 |